



UX Prototyping training

3 DAGEN

Met prototyping maak je snel een werkende schets van een app of website. Zo kun je heel makkelijk een idee toetsen of presenteren. In deze praktijkgerichte training leer je een breed spectrum aan prototyping tools kennen en hoe en wanneer je deze kunt inzetten.

Waarom deze training volgen?

- ✓ Veel experimenteren met de verschillende prototyping tools.
- ✓ Krijg een overzicht op alle UX prototyping tools: wanneer zet je welke in?
- ✓ Neem je eigen case mee en werk onder begeleiding in Axure, Sketch of Proto IO je prototype uit.
- ✓ Leer schetsen en ontwikkel je eigen schets library.
- ✓ Krijg een lijst met 20 meest voorkomende user data bronnen waarmee je eenvoudig user research kan verrichten.
- ✓ Neem je eigen case mee en oefen daarmee met de 5 meest voorkomende UX deliverables.
- ✓ Je krijgt 6 maanden gratis een Invision licentie én Copic stiften zodat je ook ná de cursus goede schetsen en prototypes kunt maken.
- ✓ Je krijgt A4 sketch templates om uit te printen en keyboard cheat sheet van shortcuts in Sketch.
- ✓ Toegang tot onze online-leeromgeving met gratis e-boeken en tools.

Wie zijn wij?

De UX Academy bestaat uit zeer ervaren UX designers, UX consultants en adviseurs.

We zijn minimaal 10 jaar werkzaam op het gebied van UX en hebben onze sporen verdiend. Het geven van trainingen doen we naast ons werk, dus we zijn niet full-time trainer. De trainingen sluiten goed aan op de praktijk, actualiteiten en trends.



Wist je dat de UX Academy een **8,9** scoort op vergelijkingssite springest.nl?



Dag 1 Leren schetsen als onderdeel van prototyping

- ✓ Je leert welke vorm van prototyping je gebruikt in de verschillende fases van het UX proces.
- ✓ Je leert schetsen als methode om snel veel ideeën te kunnen delen.
- ✓ Je creëert je eigen schets library, zodat je altijd dezelfde soort users en wireframes schetst.
- ✓ Je leert user feedback verzamelen om zo je ontwerp te optimaliseren

Dag 2 Geavanceerde tools gebruiken

- ✓ Je maakt kennis met de belangrijkste on- en offline tools (met free trials van o.a. Proto.io, Marvel, InVision en bij belangstelling ook Sketch, Axure RP Pro, Figma en Adobe XD).
- ✓ We duiken dieper in de meest gebruikte prototyping tools en je leert hoe functionaliteiten in een gestroomlijnde workflow op elkaar aansluiten.



Dag 3 Je eigen case prototypen

- ✓ We bespreken cases die je zelf aandraagt en bepalen hoe je deze het beste kunt prototypen.
- ✓ Je bouwt je eigen prototype(s) en maakt kennis met geavanceerde tools.
- ✓ Je leert je prototype doeltreffend te presenteren aan stakeholders.
- ✓ We sluiten gezellig af met een borrel (>17.00 uur).

MEER UX TRAININGEN

- > UX Basistraining
- > UX Medior training
- > UX Senior training
- > UX Master training
- > UX Usability research training
- > Workshop Customer journey mapping

Praktische info

Voor wie

Voor juniors, mediors en seniors die hands-on ervaring willen opdoen.

- ✓ UX/UI designers, service designers.
- ✓ Front-end developers, product owners.
- ✓ Online marketeers/conversie specialisten, webredacteurs.
- ✓ Functioneel ontwerpers, informatie analisten.

Intake

Na aanmelding vindt een telefonische intake plaats. We maken dan kennis en bespreken je wensen en verwachtingen.

Aantal deelnemers

5 tot 6

Locaties

Amsterdam en Utrecht.

Faciliteiten

Inclusief lunch en cursusmateriaal. Eigen laptop meenemen. Specifieke software of vaardigheden niet vereist.

Bewijs van deelname

De cursist ontvangt een gerenommeerd certificaat.

Tijdstip

10.00-17.00 uur

Waar komen onze cursisten vandaan?

Software ontwikkelbedrijven: Eneco, Philips, Incentro, TomTom.
Banken: ABN-AMRO, ING, Rabobank.
Webshops: Sanoma, Wehkamp, Oxxio.
(Semi) overheid: Politie, UWV, Essent, Gemeente Amsterdam, Staatsloterij.
Ontwerp/onderzoeksbureaus: Ogilvy, MediaMonks, Motivaction, Yourzine.
Verzekeraars: Achmea, Aegon, OHRA.